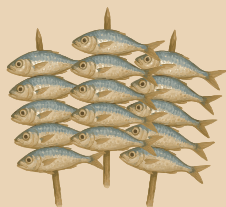


ANTOJO ANDALUZ

El juego que te deja con la barriga llena
y el corazón contento.



+8
años



2-5
jugadores



15

minutitos

de puro duende andaluz



COOLKID
games

Anton Vega
Jose Carlos Carmona



Cómo se juega al ANTOJO ANDALUZ

1. Repartir la comida

Mira, se barajan bien todas las cartas de platos andaluces y se reparten a cada jugador según sean:

Con 2 jugadores, se dan 10 cartas a cada uno.

Con 3 jugadores, 9 cartas.

Con 4 jugadores, 8 cartas.

Con 5 jugadores, 7 cartas.

(Siempre que caiga el número que toca, pa que no haya tongo, que aquí somos gente seria).

2. Elegir qué tapa comer

Cada uno mira sus cartas en silencio, elige una tapa, la pone boca abajo y espera. Se levantan las cartas a la vez y se dejan delante tuya. El resto de la mano se pasa al compañero de al lao, como quien pasa el fino en la barra de la feria.

3. Seguir hasta que no quede ni una tapa

Se repite eso de escoger y pasar, hasta que no quede carta nin una en la mano. Entonces, se



**ANTOJO
ANDALUZ**



cuentan los puntos de esa ronda, como quien cuenta las tapas que han volao en una noche de tapeo.

4. Tres rondas pa quedarse a gusto

Se juegan tres rondas, sumando los puntos que vaya consiguiendo cada uno. El que más puntos tenga al final es el más tragón del sur, ¡y gana la partida!

Cómo puntúan las tapas

Fino de Jerez, Manzanilla de Sanlúcar de Barrameda y Pedro Ximénez (PX). Estas tres joyas son el alma del tapeo:



1 Punto



2 Puntos



3 Puntos

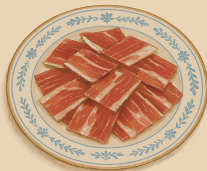
Valen 1, 2 y 3 puntos pero si la acompañas con un Jamón Ibérico de Los Pedroches, ¡se multiplica su valor! Puedes ponerlos solos encima de la mesa o puedes ponerlas encima del jamoncito para que valgan más.



**ANTOJO
ANDALUZ**



Jamón Ibérico de Jabugo



Sirve pa' acompañar los vinos y **TRIPLICAR** su valor. No da puntos por sí solo, pero da gloria cuando lo pones en su sitio.

Salmorejo



Fresquito y contundente, como manda la tierra. Junta tres platos de salmorejo para llevarte 10 puntos. Con menos de tres, no puntúa.

(Aquí se viene a mojar pan en serio.)



**ANTOJO
ANDALUZ**



Pipirrana



Fresquita y colorá, esta tapa te da 5 puntos por cada parejita.

Gurullos con Conejo



Aquí cuantos más, mejor:

- 1 plato = 1 punto
- 2 platos = 3 puntos
- 3 platos = 6 puntos
- 4 platos = 10 puntos
- 5 o más = 15 puntazos

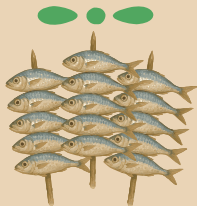
(Con esto se come de verdad, no es postureo.)



**ANTOJO
ANDALUZ**



Espetos



Al final de la ronda se mira quién tiene más espetos. El que más tenga: 6 puntos. El segundo: 3 puntos y los demás... ¡a mirar cómo se asan los espetos!

(Si hay empate, se reparten los puntos como buenos colegas en el chiringuito).

Feria de Sevilla



No da puntos, pero da alegría:
Cuando la uses, puedes jugar dos cartas en un mismo turno. Después se descarta.

(Porque en la feria todo se vive por duplicado.)



ANTOJO
ANDALUZ



Pionono



Esto se cuenta al final de la partida, no por ronda.

El que más tenga se lleva 6 puntos y el que menos, pierde 6 puntos.

(A dos jugadores, gana el que más tenga).



Tras la tercera ronda, suma todos los puntos y los de los piononos. Quien tenga la puntuación más alta gana. Si hay empate, gana quien tenga más vinos (que algo sabrá de tapeo).

Y ya está, miarma. Con eso puedes jugar entre amigos, en familia, en la barra del bar o en la sobremesa del domingo.

Entre risas, buen vino y tapeo, gana quien mejor sepa saborear Andalucía.



**ANTOJO
ANDALUZ**



Consejillo final

Aquí no gana quien más come, sino quien mejor combina.

Piensa tus jugadas, guarda las cartas que multiplican y monta el tapeo con más arte.

Y sobre todo, disfruta como si estuvieras en una taberna, con tu vinito fresquito, un plato de salmorejo y buen ambiente.

Porque en Andalucía, el tapeo es un arte...

...y tú vas a demostrarlo.

