

MOJO ANTOJO

El juego que te deja con la barriga llena
y el corazón contento.



+8
años



2-5
jugadores

15

minutitos

de puro sabor isleño



COOLKID
games



MOJO ANTOJO



Cómo se juega al MOJO ANTOJO

1. Repartir la comida.

Mira, se barajan bien todas las cartas de platos canarios y se reparten a cada jugador según sean:

Con 2 jugadores, se dan 10 cartas a cada uno.

Con 3 jugadores, 9 cartas.

Con 4 jugadores, 8 cartas.

Con 5 jugadores, 7 cartas.

(Siempre que caiga el número que toca, pa' que no haya trampa).

2. Elegir qué plato comer

Cada cual mira sus cartas en silencio, elige un plato, lo pone boca abajo y espera. Cuando todos digan “¡Cógelo, Cuco!” se destapan a la vez y se dejan delante tuyo. El resto de la mano se pasa al vecino, como quien pasa la botella de Clipper de fresa en la romería.

3. Seguir hasta que no quede nada.

Se repite eso de escoger y pasar, hasta que no quede carta ninguna en la mano. Entonces, se



**MOJO
ANTOJO**



cuentan los puntos de esa ronda, como quien cuenta las papas después de la cosecha.

4. Tres rondas pa' estar contento.

Se juegan tres rondas, sumando los puntos que vaya consiguiendo cada uno. El que más puntos tenga al final es el más tragón de la isla, ¡y gana la partida!

Cómo puntúan los platos

Papas negras, arrugás y sancochás:



3 Puntos



2 Puntos



1 Punto

Valen 3, 2 y 1 punto, pero si les echas Mojo verde se doblan y con Mojo picón se triplican. Puedes ponerlas solas encima de la mesa o puedes ponerlas encima del mojo para que valgan más.

Si, es verdad, el mojo siempre encima de las papas, pero aquí se juega así porque lo dice Feluco... ¡Y Punto!



**MOJO
ANTOJO**



Mojo Verde y Mojo Picón



x2



x3

Multiplica el valor de las papas segun el picor.
Más picante, más vale. Pero recuerda: Si no tienen
las papitas encima, no valen pa ná.

Potajito de berros:



Tienes que juntar tres platos pa' que te valgan 10
puntos.

Con dos no vas a ningún lao.



**MOJO
ANTOJO**



Sancocho
(Con su cherne salao, su batatita, su mojito verde...)



Aquí con parejitas de dos te ganas 5 puntitos.

Pella de gofio



Contra más tengas, más fuerte se pone la barriga:

Si tienes 1, te llevas 1 puntito.

Si tienes 2, te llevas 3 puntos.

Si tienes 3, te llevas 6 puntos.

Si tienes 4, te llevas 10 puntos.

Y si tienes 5 o más... Ay si tienes 5 o más te llevas
15 puntazos!!!!



**MOJO
ANTOJO**



Garbanzada:



Al final de la ronda, se mira quién tiene más garbanzos. El que tiene más, se lleva 6 puntos, el segundo, 3 puntos y los demás... los demás a pulpiar

(Si empatan, se reparten los puntos como buenos vecinos).

Nife Canario



No da puntos, pero guarda la carta y cuando digas “¡Tajar!” puedes jugar dos cartas en un turno. Después el nife pasa a otro, que pa’ eso se presta la herramienta.



**MOJO
ANTOJO**



Bienmesabe



Esto se cuenta al final de la partida, no por ronda.

El que más tenga se lleva 6 puntos y el que menos pierde 6 puntos. A dos jugadores, el perdedor no pierde, solo gana el que más tenga.



Y ya está, mi niño, con eso puedes jugar tranquilito con los chiquillos, en familia o con tu primo el “Pininsulá” que seguro que también le gusta. Eso sí, siempre con un leche y leche o un barraquito al lado pa sentar las madres.

El secreto, como en la vida en el campo, es saber guardar pa’ mañana y compartir lo que toca hoy.



**MOJO
ANTOJO**



COOLKID
 **games**